Es chat fra due server come tramite l’utilizzo di un server

Realizzare un server in grado di accettare le connessioni da 2 client:

1) il client dopo la connessione al server deve inviare come prima informazione il proprio nome

2) il client, dopo aver inviato il nome, può invia messaggi

3) il server deve inoltrare i messaggi all'altro client

4) il server deve gestire la situazione in cui ci sia solo un solo client collegato (impossibile

inoltrare il messaggio)

5 ) il client deve gestire attraverso un messaggio speciale la chiusura della connessione verso il server